

```

class UnAlbum
{
    private string nom;
    private string artiste;

    public UnAlbum(string nom, string artiste)
    {
        this.Nom = nom;
        this.Artiste = artiste;
    }
    private string Nom
    {
        get { return nom; }
        set
        {
            if (value.Trim().Length == 0)
            {
                Console.WriteLine("Vous avez rentre une valeur vide");
                Console.ReadLine();
                Environment.Exit(0);
            }
            else
                nom = value;
        }
    }
    private string Artiste
    {
        get { return artiste; }
        set
        {
            if (value.Trim().Length == 0)
            {
                Console.WriteLine("Vous avez rentre une valeur vide");
                Console.ReadLine();
                Environment.Exit(0);
            }
            else
                artiste = value;
        }
    }

    public string toString()
    {
        return "[Album : " + this.Nom + " - Artiste : " + this.Artiste + "];";
    }
}

```

```

class Affichage
{
    private UnAlbum[] album = new UnAlbum[30];
    private int nbAlbum;

    public Affichage()
    {
        nbAlbum = 0;
        bool quit = false;

        while (!quit)
        {
            char choix = displayMenu();

            switch (choix)
            {
                case '1':
                    nouvelAlbum();
                    break;
                case '2':
                    afficherAlbum();
                    break;
                case 'q':
                case 'Q':
                    quit = true;
                    break;
            }
        }
    }

    private void nouvelAlbum()
    {
        Console.WriteLine("Nom de l'album : ");
        string nom = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Nom de l'artiste : ");
        string artiste = Console.ReadLine();
        album[nbAlbum] = new UnAlbum(nom, artiste);
        nbAlbum++;
    }

    private void afficherAlbum()
    {
        for(int i=0; i< nbAlbum;i++)
            Console.WriteLine("Album "+i.ToString()+ " "+ album[i].toString());
        Console.WriteLine("Vous avez " + nbAlbum + " album(s)");
        Console.ReadLine();
    }

    private char displayMenu()
    {
        Console.Clear();
        Console.Write("Menu\n1 - Nouvel album\n2 - Afficher l'album\nQ -
        Quitter\nVotre choix : ");
        string entry = Console.ReadLine();

        char choix;
        if (Char.TryParse(entry, out choix))
            return choix;
    }
}

```

```
    return '0';  
  }  
}
```